## **GALWAY Steam, IRLANDA**





15 h/sem Inglés + 7,5 h/sem talleres STEAM + Actividades tarde/noche



**GALWAY**, Irlanda



2 semanas (29-30/06 al 13-14/07/24), 2.100€ + vuelo



6Prim-1Bach



Residencia en habitaciones individuales con baño



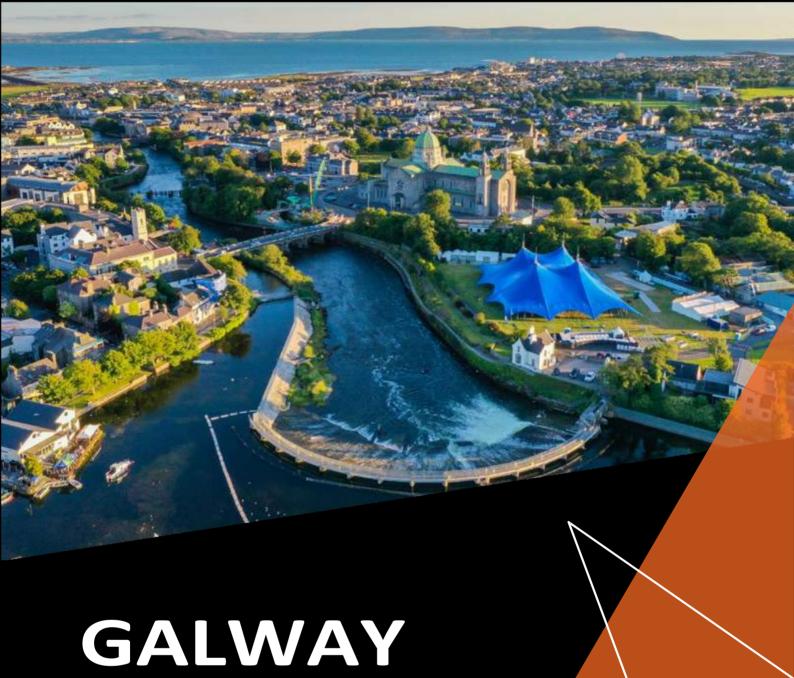
Andando para traslados diarios y bus privado para excursiones



24h



50% españoles / resto franceses, italianos, chinos, alemanes...



## GALWAY Steam

JÓVENES ESTUDIANTES | 12 - 17 PROGRAMA DE VERANO

**UNIVERSIDAD DE GALWAY** 

# TALLERES DE MUESTRA



STEAM es un enfoque integrado del aprendizaje que utiliza la Ciencia, la Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas como portales para la exploración y el descubrimiento.

S

## **CIENCIA**

Experimentos de laboratorio | Economía doméstica y panadería (ciencias de la alimentación) | Investigación de delitos

T

## **TECNOLOGÍA**

Experimentos con soportes para teléfonos | Talleres de electrónica

E

## **INGENIERÍA**

Robótica (uso y programación de Mbots) | Taller de materiales

A

## **ARTES**

Fotografía | Música y composición | Teatro e interpretación | Ilustración | Pintura

M

## **MATEMÁTICAS**

Desafío de construcción | Astronomía | Actividades de resolución de problemas

Otros

## **ACTIVIDADES Y EXCURSIONES**

Actividades y visitas en grupo: explorar todos los rincones de la Isla Esmeralda.

# **VERANO PARA JÓVENES**GALWAY

El programa STEAM de verano de Future Learning es mucho más que incorporar la ciencia, la tecnología, la ingeniería, el arte y las matemáticas al programa de actividades de la tarde.

Los talleres STEAM fomentan el pensamiento creativo y crítico de los alumnos en los siguientes ámbitos

interacción multisensorial con el mundo físico y ayudarles a desarrollar el lenguaje necesario para describir esas experiencias.

#### INTRODUCCIÓN

Galway, considerada una de las ciudades más acogedoras del mundo, es la capital cultural del Oeste de Irlanda y la puerta de entrada a los pintorescos parques nacionales de Connemara y el Burren. Esta encantadora ciudad medieval situada en la costa es el punto medio de la Ruta del Atlántico Salvaje y está a sólo 2,5 horas del aeropuerto de Dublín. Conocida como la Ciudad de las Tribus y la Ciudad de los Festivales, Galway acoge calurosamente a gentes de cerca y de lejos para explorar sus calles empedradas y vivir el animado ambiente de músicos callejeros y artistas que cantan y bailan por las calles. El Festival Internacional de las Artes de Galway, que se celebra todos los años en julio, atrae a multitud de invitados y artistas internacionales con increíbles exposiciones y actuaciones: j u n a visita obligada también para nuestros estudiantes! El Programa Cultural de Galway de Future Learning tiene lugar en el Campus de la Universidad de Galway, justo en el corazón de la ciudad, alojando a nuestros estudiantes en su moderna residencia de estudiantes.

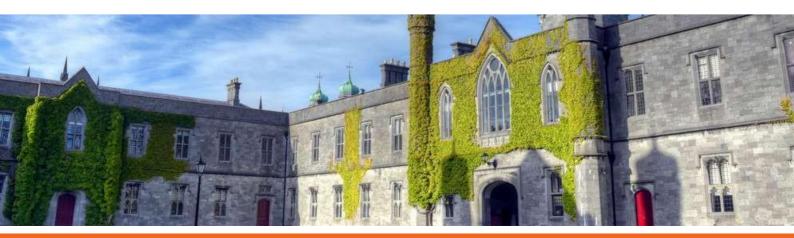




## UNIVERSIDAD DE GALWAY

La Universidad de Galway es una universidad líder mundial fundada en 1845 y situada a orillas del río Corrib, en pleno centro de la ciudad de Galway. Ha sido nombrada "Universidad del Año" en cuatro ocasiones por la Guía Universitaria del Sunday Times y goza de una distinguida reputación por su excelencia en la enseñanza y la investigación, acogiendo a más de 19.000 estudiantes cada año en el campus. Aunque tiene más de 175 años, el campus se ha transformado en la última década gracias a un programa de inversión de 400 millones de euros. Con más de 90 edificios repartidos en 105 hectáreas de terreno, los amplios edificios del campus cuentan con grandes aulas llenas de luz natural y cada una de ellas dispone de la última tecnología moderna para complementar nuestros programas mejorados tecnológicamente. La Universidad de Galway cuenta además con la ventaja añadida de estar en pleno centro de la ciudad, lo que resulta ideal para los responsables de grupos y para las excursiones de medio día.

- La residencia se encuentra en el campus y está a menos de 15 minutos a pie de la ciudad haga clic aquí para ver la ruta.
- El enfoque académico de Future L e a r n i n g es único, es lo que nos diferencia de otras escuelas tradicionales. Para saber más sobre cómo funciona en la práctica, haz clic aquí.
- Para ver imágenes de la ubicación de Future Learning Galway STEAM, Universidad de Galway, haga clic aquí.





# ACTIVIDADES DE TARDE

Como estamos ubicados en la Universidad de Galway, nos gusta utilizar todas las instalaciones del campus y hemos creado un programa de tarde único que tiene un fuerte vínculo con las clases de la mañana. Algunos ejemplos de talleres de tarde dirigidos por profesores cualificados son: Electrónica, Ciencias, Pastelería, Robótica, Fotografía, Arte, Teatro y Música jy mucho más! Las actividades de la tarde tienen lugar de 14:00 a 16:20 cinco veces por semana, los estudiantes salen de la escuela a las 16:30. Un día a la semana los alumnos se quedarán después de clase y realizarán una actividad en Galway. Los estudiantes serán recogidos en un punto acordado aproximadamente a las 19:00, y caminarán de vuelta a la residencia.

#### **EXCURSIONES DE DÍA COMPLETO**

Todos los sábados, todos los alumnos viajan en autocar privado en una excursión de día completo.

Algunos de los lugares que nos gusta visitar implican mostrar a nuestros estudiantes la maravillosa naturaleza y el paisaje que Irlanda tiene para ofrecer. Algunos ejemplos de excursiones son: Visita a la ciudad de Dublín, visita a los Acantilados de Moher, al Parque Nacional de Connemara, a la Abadía de Kylemore y al Castillo de Athenry.

## **ACTIVIDADES**

Los estudiantes tienen una apretada agenda con cinco emocionantes y atractivas actividades nocturnas y dos tardes libres supervisadas.

Las dos tardes libres permiten a los estudiantes pasar el tiempo con sus amigos después de un ajetreado día de clases y actividades por la tarde o una excursión de día completo. Ejemplos de actividades: Excursión nocturna a pie, Escape Rooms, Búsqueda del tesoro, Discoteca, Concurso de mesa, Música y baile irlandés (trad on the Prom), Deportes.

## TRANSPORTE DE IDA Y VUELTA A LA ESCUELA

Como la residencia está en el campus de la Universidad de Galway, los estudiantes pueden ir fácilmente a pie desde su alojamiento a la cantina para comer y luego a su aula para las clases y actividades.



## **ALOJAMIENTO**



Nuestra residencia del campus, Goldcrest Village, consta de apartamentos luminosos, espaciosos y con cocina propia a poca distancia de la ciudad de Galway. Estos apartamentos contienen de 4 a 6 habitaciones individuales con baño, así como una cocina compartida y u n a sala de estar cómodamente amueblada. Todas las habitaciones disponen de baño privado y están amuebladas con armarios empotrados y una mesa de estudio.

## FL VERANO JOVENES 😺 🕎 🙉







#### **PROYECTO**

En nuestras clases los alumnos trabajarán durante varios días individualmente o en grupos para explorar un tema y crear un producto digital (un blog, una página web, un vídeo o una animación) que describa su experiencia, comprensión, opinión y/o interpretación del t e m a . Estos proyectos plantean a los alumnos el reto de trabajar para descubrir de qué trata su tema, planificar cómo lo mostrarán, resolver cualquier problema técnico y producir algo que estén orgullosos de publicar. La tecnología es una herramienta en estos proyectos, pero es en la descripción de sus planes y el proceso de r e a l i z a r l o s donde se desarrollan sus habilidades lingüísticas. Los proyectos en grupo implican que trabajen con otras personas de lugares y culturas diferentes para afrontar en colaboración los retos que se les plantean y resolver los problemas que se les presentan. Las destrezas que desarrollan en el transcurso del proyecto de grupo son también un resultado clave, que reconocemos en nuestros certificados de la escuela de verano junto con las destrezas tecnológicas y comunicativas.



#### **TECNOLOGÍA MEJORADA**

Esto significa que sólo utilizamos la tecnología cuando puede ayudar a mejorar los resultados del aprendizaje; para atraer, informar y motivar a los estudiantes, así como para proporcionarles un contexto auténtico para la práctica de idiomas. Vemos la tecnología como un elemento esencial de las habilidades comunicativas modernas, que es nuestro principal objetivo. No enseñamos programación ni codificación, simplemente reconocemos en nuestros cursos que la tecnología es ahora un elemento ineludible en la vida de nuestros alumnos, por lo que les pedimos que traigan sus propios dispositivos para utilizarlos en nuestras clases. Una vez que han aprendido a utilizarlos con un fin e d u c a t i v o , pueden llevarse esas habilidades a casa, de modo que no se trata sólo de algo que hicieron en verano. También somos conscientes de que un uso incorrecto de la tecnología puede entorpecer la comunicación, por lo que los dispositivos deben guardarse o compartirse para que los alumnos trabajen juntos.





#### **CONTENIDO INTEGRADO**

La integración de contenidos en el aprendizaje de idiomas, conocida como AICLE, se basa en la idea de que los alumnos se benefician de la exposición al idioma en diferentes asignaturas de su plan de estudios, no sólo en su clase de inglés. Teniendo esto en cuenta, hemos desarrollado un programa de tarde dirigido por profesores especialistas de segundo nivel en sus propias a signaturas. También vinculamos estas actividades vespertinas a las clases matinales, en las que se ayuda a los alumnos a describir y comprender lo que ven y hacen en estas actividades. Este es el elemento más novedoso de nuestro programa académico y e s algo que hemos llevado a cabo con mucho éxito en nuestros centros de Dublín y Athlone, que tienen su sede en escuelas de segundo nivel. Así podemos aprovechar al máximo las instalaciones educativas de sus modernos edificios.

#### **RESULTADOS DEL APRENDIZAJE**

Al final del curso, los participantes tendrán:

- Desarrollado una mayor comprensión del uso responsable y eficaz de la tecnología de la información y la comunicación, el cumplimiento de las funciones del equipo del proyecto y la forma de utilizar las habilidades de resolución de problemas para completar las tareas
- de forma creativa.
  Ser más capaz de contribuir y facilitar los intercambios entre diferentes culturas, así como de identificar la causa de los malentendidos y trabajar para repararlos.
- Mejora de las competencias lingüísticas mediante el intercambio de información, la expresión y justificación de opiniones y el desarrollo de su capacidad para formular argumentos complejos que incorporen otras ideas y respondan a ellas.
- Mayor motivación y satisfacción en su trabajo mediante la realización de tareas como proyectos colaborativos y carpetas electrónicas individuales que reflejen su experiencia en Irlanda y lo que han aprendido en su programa de verano.

## LUGARES DE VERANEO EN FL

**Galway:** Campus universitario con alojamiento residencial para estudiantes de muy alta calidad o alojamiento en familia.



## **EJEMPLO**

## PROGRAMA DE VERANO DE APRENDIZAJE

## Día 1

- Bienvenido a Future Learning y a nuestro código (Respect, Participate, Try in English).
- Tarea de colocación en grupo para poner a prueba las habilidades de comunicación oral.
- Introducción a la tecnología, inicio de sesión y etiqueta.
- Formación de la clase; rompehielos, acordar las normas de la clase y firmar el contrato de aprendizaje.

## Día 2

- Introducción a la certificación, hacer autoevaluación y establecer objetivopersonales.
- Introducción al diario digital o portafolio (cada centro tendrá una versión diferente).
- Creación del diario digital o portafolio y envío del enlace a casa y a los responsables de grupo.
- Realizar una tarea de comunicación en grupo para preparar / reflexionar sobre las actividades de la tarde.

### Día 3

- Completar la entrada introductoria y la declaración de objetivos en el diario i gital/portfolio.
- Abrir la sección del diario digital/portafolio para registrar las actividades y planificarlas.
- Realizar una tarea de comunicación en grupo para preparar / reflexionar sobre las actividades.
- Presentar los premios de participación, colaboración y comunicación de la primera semana.

## Día 4

- . Actualizar el diario digital / portafolio y mostrar a los compañeros de clase.
- Qué hace qua diario o carpeta sea bueno, acordar criterios y revisar el plan.
- Nominación de los mejores diarios / portafolios de la semana para cada clase.
- . Realizar una tarea de comunicación en grupo para preparar las actividades.
- 。Los equipos de vídeo eligen una idea y la investigan (utilizan las respuestas hacer un cuestionario).

### Día 5

- Revisar los objetivos y la certificación, introducir las modificaciones necesarias.
- Realizar una tarea de comunicación en grupo para preparar / reflexionar sobre las actividades de la tarde.
- Otorgar premios a la participación, colaboración y comunicación de la primera semana.
- Reconocer los mejores diarios/portafolios de la semana en cada nivel/grupo de edad.

















#### Día 6

- Crear una página de proyecto intercultural en el diario / portafolio.
- Preparar e intercambiar preguntas interculturales y comprobar su comprensión.
- Presentar el proyecto de vídeo para que esté listo el día 10.

## Día 7

- Actualizar la sección de actividades del diario digital/portafolio.
- Investigar las respuestas a las preguntas interculturales y prepararse para mostrarlas y explicarlas.
- Los equipos de vídeo elaboran un plan/guión gráfico del proyecto y asignan responsabilidades.
- Los equipos de vídeo escriben un guión para el diálogo / la narración de su vídeo.

#### Día 8

- Actualizar la sección de actividades del diario digital / portafolio y añadir la página intercultural
- Realizar / grabar entrevistas para el proyecto intercultural y recopilar otros medios.
- Los equipos de vídeo practican la pronunciación del guión.
- · Los equipos de vídeo graban su vídeo.

### Día 9

- Añadir página de proyecto de vídeo a diario digital / cartera.
- Completar la página del proyecto intercultural en el diario digital /
- portafolio. Los equipos de vídeo editan su vídeo.
- · Conceder premios de participación, colaboración y comunicación para la segunda Semana.

### Día 10

- Finalizar la sección de actividades del diario/portafolio digital.
- Completar la página del proyecto de vídeo en el diario digital/portafolio.
- Los vídeos se proyectan en clase y se nomina a los mejores.
- Se presentan las candidaturas a los centros escolares y se conceden los premios generales.

#### **CERTIFICACIÓN**

Nuestros certificados exclusivos reconocen la gama de competencias que los estudiantes desarrollan durante su estancia con nosotros, en escalas reconocidas internacionalmente.

- > Competencias comunicativas (Marco Común Europeo para las Lenguas)
- > Habilidades tecnológicas (Marco Europeo de Competencias Digitales)
- > Resolución de problemas en colaboración (PISA)



# CIENCIA Y TECNOLOGÍA

#### **ROBÓTICA**

¿Sueñas con inventar un robot que haga todos los trabajos que odias hacer? Pues este taller es para ti. Te introduciremos en el vocabulario de robótica que necesitas para completar la codificación básica de tu robot y hacer que se mueva en la dirección que túy tu equipo le digáis. A continuación, lo pondremos a prueba construyendo una pista de obstáculos para los robots y compitiendo contra los demás equipos. ¿Será tu robot el vencedor final o se estrellará? Tus habilidades de programación y tu trabajo en equipo lo decidirán.

### **ELECTRÓNICA**

Es una de las actividades favoritas de los alumnos. Con esta actividad práctica tendrás la oportunidad de trabajar con cables, pilas y componentes eléctricos para aprender los principios que hacen funcionar los dispositivos que nos rodean en un entorno seguro y agradable. Durante el taller, diseñarás, crearás y presentarás un trabajo individual que incluirá un elemento de electrónica. Este producto final podrán llevárselo a casa como recuerdo de su estancia en Irlanda.

#### CIENCIAS DE LA ALIMENTACIÓN (PANADERÍA)

Se trata de una actividad interdisciplinar muy popular que te permite considerar la ciencia que se esconde detrás de ese delicioso manjar. Trabajando en equipo bajo la supervisión de un profesor cualificado, tendrás que preparar y hornear una variedad de recetas irlandesas e internacionales. Mientras batís los huevos y tamizáis la harina, tendréis la oportunidad de poner en práctica vuestras habilidades de comunicación, colaboración y resolución de problemas en inglés. Ya se trate de bollos, pan integral o galletas, el resultado siempre gusta a todo el mundo.



























#### MATEMÁTICAS E INGENIERÍA

### **ASTRONOMÍA Y ESPACIO**

Otra actividad que garantiza resultados explosivos. Guiados por vuestro profesor, conoceréis el mundo de la astronomía, exploraréis la relación de los planetas entre sí construyendo una maqueta, y después, por equipos, construiréis un cohete y lo lanzaréis. Aunque no podemos prometerte que llegarás a Marte, podemos asegurarte que aprenderás a trabajar en equipo para seguir instrucciones en inglés y que te divertirás mucho por el camino.

#### TALLER DE MATERIALES

En una actividad práctica, los alumnos tendrán la oportunidad de trabajar con materiales como la madera, el plástico y el metal en un entorno seguro y agradable. Durante el taller, los alumnos diseñarán, crearán y presentarán una obra individual. Por ejemplo, un soporte para teléfono móvil, una talla de madera o un trabajo decorativo en metal, etc. Así podrán llevarse a casa un recuerdo de su estancia en Irlanda.

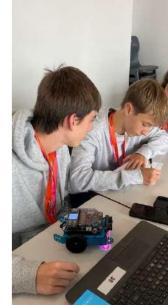
## DESAFÍO DE LA CONSTRUCCIÓN

En este taller, tú y tus compañeros de equipo podréis construir vuestra propia torre de madera. La precisión y el equilibrio son el reto de este juego: escucha atentamente las instrucciones del profesor y trabaja en equipo para resolver cualquier problema que puedas encontrarte por el camino.

























## LAS ARTES

## **FOTOGRAFÍA**

Hoy en día todos somos "felices" haciéndonos selfies con el móvil, pero este taller utilizará los conocimientos sobre el funcionamiento de la luz y las lentes para ampliar los límites de su creatividad más allá del simple selfie, retándole a usted y a su equipo a crear obras de arte fotográficas únicas utilizando las últimas técnicas y programas de edición fotográfica. A través de la exploración de diversos temas como el sentido del lugar, la digitalización del paisaje urbano o la esencia de lo que constituye la cultura, realizarás una lluvia de ideas para plasmar tu visión en un lienzo digital y demostrar cómo la fotografía es la verdadera fusión de la tecnología y la expresión artística.

#### **MÚSICA Y COMPOSICIÓN**

En esta era de auriculares, la música es un telón de fondo constante en prácticamente todo lo que hacemos. Nuestras vidas tienen su propia banda sonora compuesta por nuestras canciones favoritas. Seas musical o no, toques un instrumento o no, estos talleres te darán la oportunidad de explorar la tecnología y la creatividad que hay detrás de la música y su producción. Desde crear tus propios ritmos hasta escribir las letras de tus canciones u otros muchos recursos musicales, nuestros expertos profesores te guiarán para que desarrolles tu propia forma de expresión musical, e incluso puede que descubras algún talento oculto por el camino.

#### **TEATRO Y REPRESENTACIÓN**

Irlanda es cada vez más conocida por sus proezas en el campo del teatro: grandes series como Juego de Tronos se ruedan en localizaciones del país, y cineastas, guionistas y actores irlandeses participan regularmente en premios internacionales. En estos talleres, tendrás la oportunidad de seguir el ejemplo de actores como Cillian Murphy, Saoirse Ronan y Michael Fassbender y "pisar las tablas". Trabajando en equipo e inspirándote en estímulos (como las leyendas tradicionales irlandesas, por ejemplo), idearás un guión, producirás y grabarás en vídeo una producción original.





























## EJEMPLO DE **ACTIVIDADES DE TARDE**

#### **OFF-SITE (Una vez por semana)**

#### **EXCURSIONES A PIE**

Future Learning ofrece visitas guiadas a pie durante toda la tarde por las ciudades en las que se alojan nuestros estudiantes, dirigidas por guías turísticos profesionales que conocen los mejores lugares y los datos más interesantes de la ciudad.

#### **VISITAS CULTURALES**

Desde museos hasta lugares históricos y monumentos, nuestros estudiantes tendrán la oportunidad de visitar importantes lugares de la Historia de Irlanda y explorar estos lugares de interés cultural.

#### **DEPORTES**

Una vez a la semana, los alumnos de FL pasarán una tarde divertida practicando deportes en equipo en nuestras increíbles instalaciones del campamento de verano, supervisados por un profesor ayudante o un entrenador deportivo.

Esta actividad brinda a los alumnos la oportunidad de relacionarse con compañeros de todas las nacionalidades, a la vez que se mantienen activos y adquieren habilidades para el trabajo en equipo.

#### **JUEGOS DE MESA**

Jugar a juegos de mesa puede ayudar a nuestros alumnos a relajarse mientras trabajan en sus elementos prácticos relacionados con las habilidades, ya que los juegos de mesa pueden ayudar a dotar a los jóvenes de valiosas habilidades para la vida, como aprender a perder y ganar, mejorar la memoria y el pensamiento organizativo y estratégico, y potenciar las habilidades sociales.





## EJEMPLO DE ACTIVIDADES NOCTURNAS

#### **NOCHE DE PREGUNTAS**

La Future Learning Table Quiz night es la oportunidad perfecta para que nuestros alumnos pongan a prueba sus conocimientos. Cada equipo está formado por cuatro estudiantes. El quiz es una forma divertida de trabajar con gente nueva y, al mismo tiempo, poner a prueba sus conocimientos generales sobre temas como música, deporte, geografía, historia, cultura general e Irlanda.

#### **DANZA IRLANDESA**

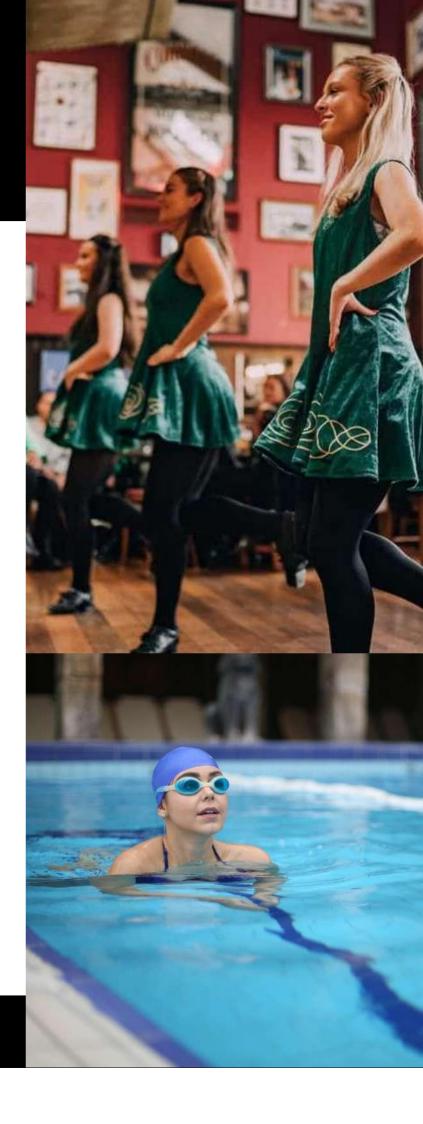
El baile tradicional irlandés se ha popularizado en todo el mundo gracias al espectáculo Riverdance. La danza irlandesa se caracteriza por movimientos precisos y rápidos de piernas y pies, con el cuerpo y los brazos rígidos y controlados. La danza irlandesa puede dividirse en danza social y danza escénica. La danza social incluye el céilí y el set dance. Los set dances constan de cuatro parejas dispuestas en un cuadrado, mientras que los céilí pueden ser bailados por grupos de dos a dieciséis personas.

#### **NOCHE DISCO**

Qué mejor manera de relajarse después de un duro día en la escuela que bailar toda la noche en la discoteca Future Learning. Nuestro DJ pinchará éxitos de todo el mundo. Canta o baila tus canciones favoritas y relájate y disfruta con tus amigos, esta promete ser una noche que nunca olvidarás. Puede que incluso demuestres tus dotes de bailarín irlandés. Este año el tema es "Disfraces irlandeses", así que empieza a pensar en tu disfraz.

### NATACIÓN

Disfruta nadando, relajándote o divirtiéndote en la piscina Belvedere, que se mantiene limpia, vigilada y privatizada para nuestros alumnos en horario nocturno. Una forma agradable de disfrutar de la noche después de un día ajetreado, de relajarse o de jugar.







# EJEMPLO DE ACTIVIDADES NOCTURNAS

#### **BOWLING**

Los bolos son un deporte en el que los jugadores hacen rodar una bola para derribar objetos y sumar puntos. Los bolos son populares en Europa desde hace cientos de años, con diversas variedades que han ido ganando adeptos. Su popularidad se debe a su ambiente competitivo, pero socialmente agradable, y a su relativa sencillez.

#### **GAELIC SPORTS**

Los deportes gaélicos incluyen el fútbol gaélico, el hurling, el balonmano gaélico y el rounders. El fútbol gaélico, similar al fútbol, el rugby y el fútbol americano, consiste en pasar el balón a través de las porterías del otro equipo para conseguir 3 puntos o a través de postes verticales separados por un travesaño para ganar 1 punto. Los jugadores pueden llevar, botar, chutar, pasar el balón con la mano y "solo". El fútbol gaélico, junto con el hurling y el camogie, está controlado por la Asociación Atlética Gaélica (GAA). El fútbol gaélico es el deporte más popular de Irlanda, con decenas de miles de personas que acuden al Croke Park de Dublín para ver los partidos.

#### **CLUB DE DEBATE**

El Club de Debate es un método agradable para que los niños de todos los niveles mejoren sus destrezas orales en inglés. Se pueden utilizar diversos ejercicios para ayudar a los alumnos a mejorar su pensamiento crítico y su capacidad de comunicación. Los debates animan a los alumnos a ampliar sus conocimientos y a interesarse por la actualidad. Muchos alumnos se animarán a explorar temas intrigantes en Internet o a leer periódicos o revistas, y un club es un lugar excelente para que los estudiantes compartan sus descubrimientos y su pasión.

#### **YOGA**

El yoga es una excelente forma de ejercicio físico, pero también de equilibrio vital. Entrenar la mente, el cuerpo y la respiración, así como conectar con la espiritualidad, son los principales objetivos del yoga.

Es posible que sientas un aumento de la energía mental y física, un impulso en el estado de alerta y el entusiasmo, y menos sentimientos negativos después de entrar en la rutina de practicar yoga.





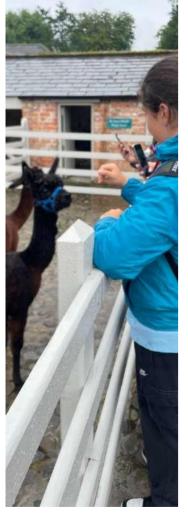




















Todos los sábados todos los alumnos viajan en autocar privado en una excursión de día completo. Algunos de los lugares que nos gusta visitar implican mostrar a nuestros estudiantes la maravillosa naturaleza y el paisaje que Irlanda tiene para ofrecer.

Tenga en cuenta que las distintas escuelas de FL ofrecen diferentes excursiones, debido a su ubicación.

Nuestras excursiones de muestra incluyen:

#### **GLENDALOUGH**

Glendalough es el "honeypot" del Parque Nacional de las Montañas de Wicklow. La combinación de sus impresionantes paisajes y su fascinante historia monástica lo convierten en uno de los destinos turísticos más populares de Irlanda. El nombre de Glendalough significa "valle de los dos lagos". El valle se extiende a lo largo de más de 3 km, y en su interior hay varios lugares de interés.

En la desembocadura del valle de Glendalough se encuentra la "ciudad monástica". Las extensas ruinas de Glendalough incluyen varias iglesias primitivas, una elegante torre redonda y varios lugares relacionados con la vida de San Kevin, un monje irlandés que murió aproximadamente en el año 618 d.C.

#### **HOWTH**

Bajo el promontorio montañoso del límite norte de la bahía de Dublín se encuentra el pequeño pueblo pesquero de Howth.

Un bucle alrededor de Howth Head es un paseo muy popular entre los excursionistas y ofrece hermosas vistas de la bahía de Dublín y las montañas de Wicklow. En los días soleados es posible ver la isla de Lambay y el faro de Baily.

Un paseo por el muelle de Howth permite contemplar el Ojo de Irlanda, famoso santuario rocoso de aves e isla monástica.











#### **KILKENNY**

La ciudad de Kilkenny alberga uno de los monumentos más reconocibles de Irlanda: el castillo de Kilkenny, del siglo XII. Retroceda en el tiempo y explore la Milla Medieval de Irlanda, un sendero de descubrimiento que recorre la ciudad de Kilkenny. El condado está lleno de vibrante patrimonio e historia a cada paso, por lo que hay muchas historias que nuestros estudiantes pueden descubrir en la ciudad medieval de Kilkenny.

#### **POWERSCOURT**

Powerscourt se encuentra en Enniskerry, condado de Wicklow. Es una gran finca que destaca por su casa y sus jardines paisajísticos.

La casa fue construida originalmente en el siglo XIII como castillo, sin embargo durante el siglo XVIII y contiene algunos de los mejores interiores del siglo XVIII en Irlanda, y fue una de las mansiones más bellas del país.

Los jardines de Powerscourt tienen como telón de fondo el Pan de Azúcar y ocupan una superficie de 47 acres. Los jardines se trazaron a lo largo de un periodo de 150 años y se diseñaron para crear un jardín que formara parte de un paisaje más amplio, creando una de las vistas más majestuosas de Irlanda. En Powerscourt hay más de 200 variedades de árboles, arbustos y flores. National Geographic votó los jardines de Powerscourt como los terceros mejores jardines del mundo.

## PARQUE NACIONAL DE CONNEMARA

Connemara Nacional Park abarca unas 2.000 hectáreas de pintorescas montañas, turberas, brezales, praderas y bosques en el condado de Galway. Abierto al público en 1980, el P a r q u e Nacional incluye tierras que en su día formaron parte de la finca de la abadía de Kylemore.



#### **DE IRLANDA**

La Galería Nacional de Irlanda, fundada en 1854, alberga una rica colección de más de 16.300 obras de arte. Abarca la historia del arte europeo occidental, desde alrededor de 1300 hasta nuestros días, e incluye a artistas de renombre, desde Mantegna y Tiziano hasta Monet y Picasso. Pinturas, esculturas, grabados, dibujos, fotografías, material de archivo y bibliográfico, además de objetos de arte, platería y mobiliario.

#### **PARQUE CROKE**

Croke Park, sede de la mayor organización deportiva y cultural de Irlanda, la Asociación Atlética Gaélica (GAA), ha albergado momentos emblemáticos del deporte y la historia de Irlanda, así como grandes acontecimientos culturales e internacionales.

Cada septiembre, las finales de los campeonatos de fútbol y hurling de la GAA atraen a unos 82.300 aficionados que acuden a esta catedral del deporte mundialmente conocida para presenciar lo más granado de los juegos gaélicos.

# CLIFFS DE MOHER & PARQUE NACIONAL DE BURREN

Los famosos acantilados de Moher son una de las experiencias y atracciones turísticas favoritas de los visitantes de Irlanda, y se elevan sobre la escarpada costa occidental del condado de Clare.

Los acantilados se asientan a horcajadas sobre el impresionante paisaje del Burren por un lado y el salvaje océano Atlántico p o r el otro. Los acantilados de Moher se formaron hace más de 320 millones de años, emergiendo de las aguas del Atlántico hasta una altura de más de 200 metros en O'Brien's Tower y recorriendo la costa de Clare a lo largo de casi 14 kilómetros.

